

---

# Comment intégrer la robotique dans un projet pluridisciplinaire en cycle 2 et 3 ?

Inès Bor\*<sup>1</sup> and Valérie Brothelande\*

<sup>1</sup>Réseau Canopé – Réseau Canopé – France

## Résumé

Atelier animé par

**Bor Inès**, Médiatrice formation Réseau Canopé, ines.bor@reseau-canope.fr

**Brothelande Valérie**, PEMF, valerie.brothelande@ac-normandie.fr

Objectifs de l'atelier :

savoir programmer,

produire un écrit cohérent avec les contraintes liées aux déplacements du robot sur le tapis,

être capable d'expliquer le fonctionnement du robot,

savoirs et savoirs-faire disciplinaires.

Résumé :

Retour d'expériences : Robotique/programmation (Cubetto) en lien avec les disciplines scolaires d'un projet robotique/programmation pluridisciplinaire et sur plusieurs niveaux (cycle 2 et 3) initié en dispositif Ulis.

Écriture d'une histoire pour une classe ciblée qui doit programmer le robot en fonction des indications données dans le texte. Valoriser les apprentissages en robotique en partageant les connaissances.

Création d'un tapis pour un escape game Noël

Projection JO : défi programmation (trouver le chemin le plus court et arriver le plus rapidement)

---

\*Intervenant